

## Trigger คืออะไร?

โดยทั่วไปแล้วการทำให้ข้อความหรือภาพปรากฏบนหน้าสไลด์ขณะบรรยายมักจะใช้วิธีคลิกเมาส์ที่บริเวณสไลด์ไปเรื่อยๆ จนกว่าข้อความหรือภาพปรากฏครบตามที่เตรียมไว้ หลังจากนั้นถ้าคลิกเมาส์อีกครั้งจะทำให้สไลด์เปลี่ยนเป็นหน้าถัดไป

แต่ถ้าต้องการควบคุมให้ปรากฏข้อความหรือภาพเป็นไปอย่างอิสระ คลิกเมาส์ซ้ำกี่ครั้งก็ได้โดยไม่ทำให้สไลด์เปลี่ยนหน้า และสามารถกำหนดตำแหน่งของการคลิกเมาส์ได้ตามต้องการ การควบคุมลักษณะนี้ต้องใช้เครื่องมือที่เรียกว่า ทรiggerเกอร์ (Trigger) หมายถึง ตัวกระตุ้น

ในโปรแกรม PPT ถ้าต้องการให้วัตถุ 2 แสดง Effect เมื่อคลิกเมาส์ที่วัตถุ 1 จะต้องกำหนดให้วัตถุ 1 เป็น Trigger ของวัตถุ 2

## ตัวอย่าง “Bird Gallery”



เงื่อนไข เมื่อคลิกภาพเล็กจะปรากฏภาพใหญ่ที่เป็นนกชนิดเดียวกัน  
การเตรียมภาพ

1. เตรียมภาพนกชนิดละ 2 ภาพ แล้วปรับภาพเป็น 2 ขนาด

-ภาพเล็กใช้สำหรับทำปุ่มคลิกดูภาพ

-ภาพใหญ่ใช้แสดงภาพขยายของภาพเล็ก

2. จัดวางภาพให้สวยงามตามต้องการ แล้วตั้งชื่อภาพทุกภาพเพื่อสะดวกต่อการทำ Animation

-ภาพเล็กให้เรียงต่อกันเป็นลำดับ เพื่อความสะดวกในการเลือกคลิก

-ภาพใหญ่ให้เรียงซ้อนทับกันไว้ทั้งหมด

## หลักการสร้าง

เมื่อคลิกภาพเล็กที่ 1 จะทำให้ภาพใหญ่ที่ 1 ปรากฏ และในเวลาเดียวกันภาพใหญ่ที่ 2, 3, 4 จะต้องหายไป

ทำนองเดียวกันถ้าคลิกภาพเล็กที่ 2 จะทำให้ภาพใหญ่ที่ 2 ปรากฏ และในเวลาเดียวกันภาพใหญ่ที่ 1, 3, 4 จะต้องหายไป



1



1



2



2



3



3



4



4



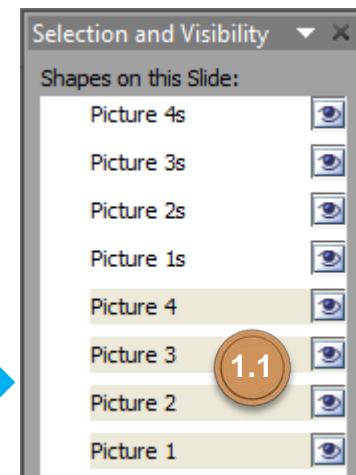
# วิธีสร้าง

## 1. การใส่ Effect ให้ภาพ

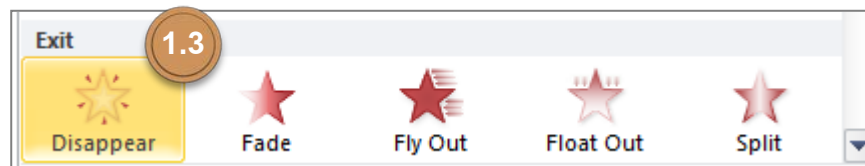
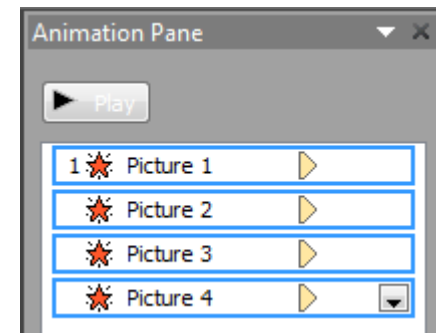
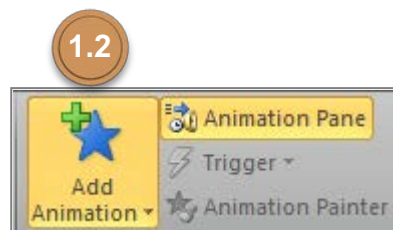
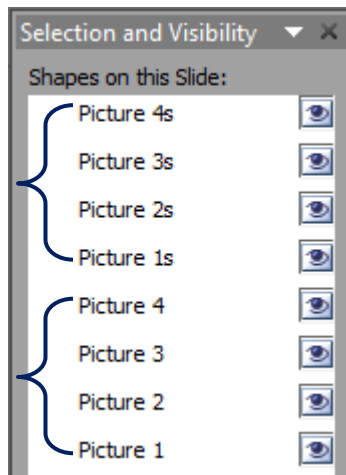
- 1.1. คลิกเลือกภาพ Picture 1-4 โดยกดปุ่ม Ctrl พร้อมกับคลิกที่รายการภาพในช่อง Selection and Visibility
- 1.2. เลือกแถบ Animations คลิก Add Animation
- 1.3. เลือก Effect ในกลุ่ม Exit เลือกใช้ Effect: Disappear

ภาพเล็กสำหรับปุ่ม

ภาพใหญ่สำหรับแสดง



### การตั้งชื่อภาพ



## 2. การใส่ Trigger

2.1. คลิกเลือกภาพ Picture 1-4 โดยกดปุ่ม Shift พร้อมกับคลิกที่รายการภาพที่อยู่ในช่อง Animation Pane

2.2. คลิก Trigger คลิก On Click of เลือก Picture 1s

2.3. ใน Animation Pane จะปรากฏข้อความ Trigger: Picture 1s อยู่เหนือภาพ Picture 1s

สัญลักษณ์ Trigger

Picture 1s

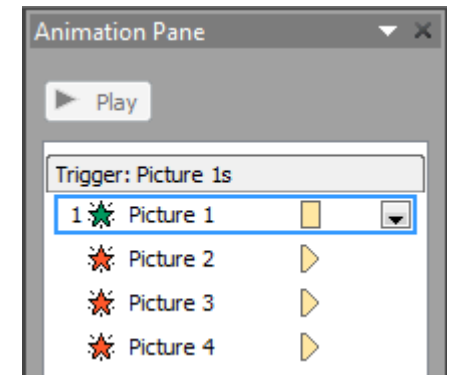
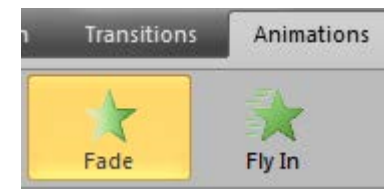
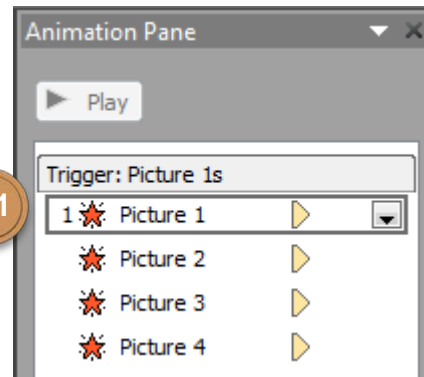
2.1

2.2

2.3

### 3. การแก้ไข Effect

3.1. คลิกเลือกภาพ Picture 1 เลือก  
แถบ Animations เลือก Effect ในกลุ่ม  
Entrance  
เลือกใช้ Effect: Fade



## 4. การใส่ Effect และ Trigger สำหรับภาพ 2-4

4.1. ให้ทำซ้ำตามขั้นตอน 1-3 โดยในขั้นตอนที่ 3 ให้เลือกภาพที่ต้องการ แล้วเปลี่ยน Effect ตามลำดับดังรูป

4.2. เมื่อใส่ Trigger ให้กับภาพ Picture 1-4 ครบทั้ง 4 ภาพแล้ว จะปรากฏภาพสายฟ้าที่มุมบนด้านซ้ายของภาพ ซึ่งใช้สำหรับตรวจสอบจำนวนของ Trigger ได้



Animation Pane

Play

Trigger: Picture 1s

|   |   |           |   |
|---|---|-----------|---|
| 1 | ★ | Picture 1 | □ |
|   | ★ | Picture 2 | ▶ |
|   | ★ | Picture 3 | ▶ |
|   | ★ | Picture 4 | ▶ |

Trigger: Picture 2s

|   |   |           |   |
|---|---|-----------|---|
| 1 | ★ | Picture 1 | ▶ |
|   | ★ | Picture 2 | □ |
|   | ★ | Picture 3 | ▶ |
|   | ★ | Picture 4 | ▶ |

Trigger: Picture 3s

|   |   |           |   |
|---|---|-----------|---|
| 1 | ★ | Picture 1 | ▶ |
|   | ★ | Picture 2 | ▶ |
|   | ★ | Picture 3 | □ |
|   | ★ | Picture 4 | ▶ |

Trigger: Picture 4s

|   |   |           |   |
|---|---|-----------|---|
| 1 | ★ | Picture 1 | ▶ |
|   | ★ | Picture 2 | ▶ |
|   | ★ | Picture 3 | ▶ |
|   | ★ | Picture 4 | □ |

Seconds 0 2

Pre-Order