

การจัดการความรู้ (KM)	One-Point Lesson (ความรู้เฉพาะเรื่อง)
----------------------------------	---

หัวเรื่อง	การสร้างตัวอักษร 3 มิติใน Illustrator			เลขที่เอกสาร		
				วันที่รายงาน	ม.ค. 2557	
ประเภท	<input type="checkbox"/> ความรู้พื้นฐาน	<input type="checkbox"/> การแก้ไขปรับปรุง	<input type="checkbox"/> ความยุ่งยาก/ ปัญหาที่เกิดขึ้น	หัวหน้ากลุ่มงาน	หัวหน้างาน	จัดทำโดย
				สุรพล	พูนสิทธิ์	ธำริตา

วัตถุประสงค์

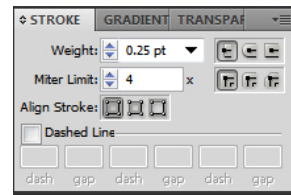
1. เพื่อให้สามารถสร้างตัวอักษรให้เป็น 3 มิติ ใน Illustrator ได้อย่างถูกต้อง

การสร้างตัวอักษรให้มีลักษณะเป็น 3 มิติ นับเป็นอีกวิธีหนึ่งที่จะช่วยให้งานออกแบบมีความแปลกใหม่และน่าสนใจ โดยมีขั้นตอนในการสร้างดังนี้

1. พิมพ์ข้อความที่ต้องการ จากนั้นกด ctrl+shift+o (โอ) แล้วก็จะเป็นอย่างรูป



2. จากนั้น ปรับเส้นขอบ (Stroke) โดยการกด F10 และเช็คค่า Weight เท่ากับ 0.25 pt และค่า Miter Limit เท่ากับ 4




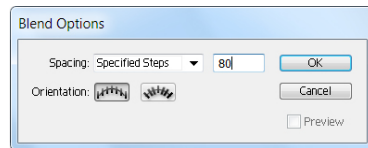
3. จากนั้น ทำการก๊อปปี้ (copy) เป็น 2 รูป ควรกำหนดให้ Layer ที่ก๊อปปี้มา

มีขนาดใหญ่

กว่าเดิม



4. จากนั้น เลือกคำสั่ง Blend ดังรูป  กำหนด Spacing เป็น Steps เป็น 80 ดังรูป



Specified

5. จากนั้น ใช้เมาส์คลิกบริเวณขอบของอักษรตัวบน 1 ครั้ง และขอบ 1 ครั้ง จะได้ตัวอักษรที่มีลักษณะเป็น 3 มิติ ดังรูป

ของอักษรตัวล่าง



ผลที่ได้รับ	วันที่							
	ผู้ถ่ายทอด							
	ผู้รับการถ่ายทอด							