

การจัดการความรู้ (KM)		One-Point Lesson (ความรู้เฉพาะเรื่อง)					
หัวข้อเรื่อง	สีเคลือบแผ่นปริ้น หรือแผ่น pcb					เลขที่เอกสาร	
						วันที่รายงาน	14 ส.ค. 56
ประเภท	<input type="checkbox"/> ความรู้พื้นฐาน	<input type="checkbox"/> การแก้ไขปรับปรุง	<input type="checkbox"/> ความยุ่งยาก/ปัญหาที่เกิดขึ้น	หัวหน้ากลุ่มงาน	หัวหน้างาน	จัดทำโดย	
						ศิลปกรรม	
<b>สีเคลือบแผ่นปริ้น หรือแผ่น pcb</b>							
<p>การเคลือบสีแผ่นปริ้น หรือแผ่น pcb โดยการเรียกชื่อ ในภาษาอังกฤษ จะเรียกว่า การทำ solder mask pcb แปลเป็นไทยก็ หน้ากากประสานแผ่นปริ้น หน้ากากประสานแผ่น pcb สีเคลือบ จะมีอยู่หลายสี เขียว แดง น้ำเงิน ม่วง ขาว ดำ แต่ทางเราจะมีอยู่ 4 สี เขียว แดง น้ำเงิน ขาว สีจะเป็นแบบนี้ แบบฟิล์มยังไม่</p> <p>สีนี้จะเป็นสี uv solder mask เป็นสีชนิดพิเศษ จะใช้ในการเคลือบแผ่นปริ้นโดยเฉพาะ และพิมพ์ตำแหน่งอุปกรณ์ เมื่อทำเสร็จแล้วอบด้วยแสง UV หรือแสง UV ดวงอาทิตย์ แล้วนั้น จะเกาะติดแน่น ไม่หลุดง่าย ทนทานต่อสารละลาย หลายชนิด อย่างเช่น ทินเนอร์ และอื่น ๆ จากการทดลอง แล้ว ยังไม่มีสารตัวใดที่ทำให้หลุดได้ ทินเนอร์ ไม่สามารถกัดกร่อนได้ ไม่ใช่สีน้ำมัน ทวีไป โดนทินเนอร์สีจะหลุดออก ในการเคลือบแผ่นปริ้น</p> <p>จะเน้น หลัก ๆ อยู่ 2 อย่าง</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. อย่างที่หนึ่ง ใช้บล็อกสกรีน ในการเคลือบ</li> <li>2. ใช้ลูกกลิ้งยาง ทาที่แผ่นปริ้น หรือแปลงทาสี มาทา ใช้ลูก กลิ้งจะเรียกว่า ถ้าใช้บล็อกสกรีน ท่านต้องไปทำบล็อกสกรีน มาเสียก่อน วิธีการทำนี้ ทำบล็อกเสร็จแล้ว เตรียมแผ่นปริ้นที่จะเคลือบ เตรียมบล็อกสกรีน เตรียมสีที่จะเคลือบ ยางปาด โตะวางแผ่นปริ้น โตะอะไรก็ได้ พอให้มันเรียบพอใช้ได้</li> </ol> <p>อุปกรณ์ที่ใช้ในการการทำ solder mask pcb โดยใช้บล็อกสกรีน</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. สี uv solder mask pcb แดง เขียว หรือ น้ำเงิน</li> <li>2. บล็อกสกรีน ตำแหน่ง solder mask</li> <li>3. ยางปาด</li> <li>4. น้ำมันกันตัน ล้างสีที่ติดบล็อกสกรีน หรือ น้ำมันเบนซิล</li> <li>5. แผ่นปริ้น pcb ที่กัดลายมาเรียบร้อยแล้ว</li> </ol> <p>บล็อกสกรีนที่ทำนี้ จะทำบล็อกเดียว ใช้ได้ 3 อย่าง</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. สกรีนลายวงจร</li> <li>2. สกรีนตำแหน่ง solder mask</li> <li>3. สกรีนตำแหน่งอุปกรณ์</li> </ol>							
							
							
ผลที่ได้รับ	วันที่						
	ผู้ถ่ายทอด						
	ผู้รับการถ่ายทอด						